

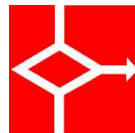
# EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE WEBSTARTER - Versione 1.5

Copyright © 2009 The European Computer Driving Licence Foundation Ltd.

Tutti i diritti riservati. Questa pubblicazione non può essere riprodotta in alcuna forma se non dietro consenso della Fondazione ECDL<sup>1</sup>. Le richieste di riproduzione di questo materiale devono essere inviate all'editore.

**AICA – Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico**  
P.le Morandi 2 – 20121 Milano

**Tel: +39.02.764550.1**  
**Email: [aica@aiconet.it](mailto:aica@aiconet.it)**  
**URL: [www.aiconet.it](http://www.aiconet.it)**



**AICA**

Associazione Italiana per l'Informatica  
ed il Calcolo Automatico

**The European Computer Driving Licence Foundation Ltd**  
The ECDL Foundation Ltd.  
Third Floor  
Portview House  
Thorncastle Street  
Dublin 4, Ireland

Tel: +353 1 6306000  
Fax: +353 1 6306001

E-mail: [info@ecd.com](mailto:info@ecd.com)  
URL: <http://www.ecdl.com>



<sup>1</sup> Tutti i riferimenti alla Fondazione ECDL riguardano la European Computer Driving Licence Foundationb Ltd.

## Modulo ECDL WEBSTARTER

### Obiettivi del modulo

Il modulo ECDL WebStarter verifica che il Candidato abbia compreso i concetti elementari per la creazione di un sito Web, alcuni costrutti base del linguaggio HTML e che sia in grado di realizzare alcune semplici operazioni di codifica. Al candidato è richiesto di utilizzare un Web editor per creare pagine Web, formattare testo, utilizzare frame e creare form e tabelle. Il Candidato dovrà essere in grado di salvare e pubblicare il sito Web sul World Wide Web (WWW). Inoltre il Candidato dovrà essere in grado di gestire delle immagini sul sito web e di conoscere le implicazioni collegate alle regole di sicurezza e alle norme di legge che si riferiscono alla pubblicazione di siti Web. Le conoscenze di base di utilizzo del computer e del sistema di gestione dei file sono considerate un prerequisito indispensabile per questo modulo.

Categoria	Skill set	Rif.	Task Item
<b>1.1 Il web - Concetti</b>	<i>1.1.1 Termini chiave</i>	1.1.1.1	Definire i termini World Wide Web e Internet. Identificarne le principali caratteristiche. Comprendere che il Web è un servizio di Internet. Comprendere che il Web è l'insieme totale dei documenti ipertestuali tra di loro collegati su Internet.
		1.1.1.2	Definire e comprendere i termini browser, server Web. Comprendere che un browser è utilizzato per consentire l'accesso ai contenuti memorizzati su di un server Web.
		1.1.1.3	Definire e comprendere il termine URL.
		1.1.1.4	Definire e comprendere l'uso di protocolli. Saper distinguere i principali protocolli ed a che scopo sono utilizzati: TCP/IP, http, HTTPS, FTP.
	<i>1.1.2 Informazioni sul Web</i>	1.1.2.1	Identificare i principali vantaggi sulla pubblicazione di informazioni sul Web: riduzione di costi, accesso ad un pubblico esteso, facilità di aggiornamento. Interattività con gli utilizzatori.
<b>1.2 HTML</b>	<i>1.2.1 Fondamenti dell'HTML</i>	1.2.1.1	Definire e comprendere il termine HTML. Comprendere che l'HTML è un linguaggio software indipendente ed è scritto in formato testuale.
		1.2.1.2	Comprendere che un sito HTML è organizzato in una struttura gerarchica.
		1.2.1.3	Comprendere il ruolo e le raccomandazioni del consorzio W3C. Comprendere i vantaggi a cui concorrono queste raccomandazioni: interoperabilità dei siti web fra i diversi browser in commercio, accessibilità di persone disabili.
	<i>1.2.2 Costruire una semplice pagina</i>	1.2.2.1	Utilizzare comuni tag di mark-up per strutturare una pagina web: <html>, <head>, <title>, <body>, <hr>, <img>, <ul>, <ol>.
		1.2.2.2	Applicare stili ai paragrafi.
		1.2.2.3	Assegnare tag di stile logici e fisici (enfasi, forte enfasi, grassetto, corsivo).

## 1.3 HTML

### Editor

#### 1.3.1 Utilizzare l'applicativo

1.2.2.4 Assegnare attributi di colore, tipi e dimensione di carattere usando il tag font.

1.2.2.5 Visualizzare il codice sorgente di una pagina Web in un browser.

1.3.1.1 Creare un nuovo file utilizzando un editor HTML.

1.3.1.2 Cambiare fra diverse viste del sito.

#### 1.3.2 Inserire, formattare del testo

1.3.2.1 Selezionare i font principalmente utilizzati sui siti Web, quali: Arial, Times, Courier, Helvetica.

1.3.2.2 Inserire ed editare del testo.

1.3.2.3 Comprendere l'uso di dimensioni di font relative ed assolute.

1.3.2.4 Applicare al testo una formattazione ( bold, italics, strong)

1.3.2.5 Applicare al testo colori diversi

#### 1.3.3 Formattazione di paragrafi e pagine

1.3.3.1 Assegnare proprietà ai paragrafi: allineamento, indentazione

1.3.3.2 Inserire il comando di fine paragrafo o fine linea

1.3.3.3 Applicare un colore di sfondo alla pagina

1.3.3.4 Cambiare l'attributo di colore ad un hyperlink di pagina

1.3.3.5 Aggiungere un'immagine di sfondo ad una pagina

1.3.3.6 Assegnare i margini ad una pagina: in alto, a destra. A sinistra

1.3.3.7 Aggiungere, editare un titolo alla pagina

1.3.3.8 Definire e comprendere il termine CSS (cascading style sheet – pagine di stile) ed il suo uso

#### 1.3.4 Hyperlinks

1.3.4.1 Inserire un hyperlink verso un file: da una parola di testo o da un'immagine

1.3.4.2 Inserire un hyperlink verso una pagina Web: da una parola di testo o da un'immagine

1.3.4.3 Inserire un hyperlink verso un'e-mail: da una parola di testo o da un'immagine

1.3.4.4 Definire un riferimento per un link, nella stessa finestra, in una nuova finestra, in un frame.

#### 1.3.5 Tabelle

1.3.5.1 Inserire, eliminare una tabella.

1.3.5.2 Allineare una tabella: a sinistra, al centro, a destra.

1.3.5.3 Inserire, eliminare linee e colonne.

1.3.5.4 Unire, suddividere celle.

1.3.5.5 Modificare larghezza delle colonne, altezza delle righe.

1.3.5.6 Modificare il colore di sfondo di celle o dell'intera tabella.

		1.3.5.7	Inserire in una tabella uno sfondo grafico, con uso di immagini.
		1.3.5.8	Modificare lo spessore dei bordi di una tabella.
		1.3.5.9	Predisporre la spaziatura sulle celle di una tabella.
	<b>1.3.6 Frame</b>	1.3.6.1	Definire e comprendere il termine frame.
		1.3.6.2	Selezionare un modello di frame.
		1.3.6.3	Definire il layout di frame in un frameset.
		1.3.6.4	Definire le dimensioni assolute, relative di un frame, all'interno di un frameset.
		1.3.6.5	Denominare gli elementi di un frame.
		1.3.6.6	Creare frameset annidati tra loro.
		1.3.6.7	Includere frame pagine all'interno di un frameset.
		1.3.6.8	Predisporre le opzioni per la barra di scorrimento: visualizzare sempre, non visualizzare mai, visualizzare se necessario.
		1.3.6.9	Predisporre i margini per i contenuti all'interno dei frame.
		1.3.6.10	Predisporre le opzioni per i bordi: spessore bordo, nessun bordo, colore bordo.
	<b>1.3.7 Semplici Form</b>	1.3.7.1	Inserire una form su di una pagina.
		1.3.7.2	Creare campi di testo a linea singola, a linee multiple.
		1.3.7.3	Assegnare dei valori iniziali ad un campo di testo.
		1.3.7.4	Aggiungere bottoni di esecuzione e di reset.
		1.3.7.5	Assegnare proprietà o azioni per bottoni di esecuzione o reset.
		1.3.7.6	Utilizzare per le form opzioni di campo: drop-down, check box, radio button.
		1.3.7.7	Assegnare per le form proprietà di campo: drop-down, check box, radio button.
<b>1.4 Immagini</b>	<b>1.4.1 Formati e dimensioni di immagini</b>	1.4.1.1	Conoscere formati comuni per le immagini: GIF, JPEG, BMP, PNG. Riconoscere le loro principali caratteristiche: qualità di compressione, utilizzo appropriato di ciascun formato.
		1.4.1.2	Comprendere l'impatto dovuto alla dimensione di un file di immagine sul tempo di caricamento.
	<b>1.4.2 Salvare, manipolare immagini</b>	1.4.2.1	Salvare un'immagine da una pagina Web su di una locazione del proprio disco.
		1.4.2.2	Catturare e salvare un'immagine video su di una locazione del proprio disco.
		1.4.2.3	Inserire un'immagine su di una pagina HTML.
		1.4.2.4	Assegnare attributi ad un'immagine: dimensioni, bordo, posizione, testo alternativo.

<b>1.5 Pubblicazione</b>	<i>1.5.1 Pubblicare un sito Web</i>	1.5.1.1	Comprendere il concetto di pubblicazione di un sito Web su di un Web Server.
		1.5.1.2	Pubblicare un sito Web su di un server.
<b>1.6 Norme e Sicurezza</b>	<i>1.6.1 Norme di legge</i>	1.6.1.1	Comprendere i diritti di proprietà di immagini, testo, audio disponibili su Web.
		1.6.1.2	Comprendere che i contenuti di un sito Web sono soggetti alle norme di legge del paese in cui è ospitato.
	<i>1.6.2 Sicurezza</i>	1.6.2.1	Identificare i meccanismi che utilizzano i malware per attaccare un computer.
		1.6.2.2	Identificare i passi per prevenire la diffusione dei malware: software antivirus, mantenendo le definizioni di virus aggiornate, accettando dati solo da siti affidabili. Comprendere che i virus possono essere rimossi scandendo le partizioni dei dischi con software antivirus.
		1.6.2.3	Definire e comprendere il termine firewall. Comprendere che il firewall non può essere d'aiuto nel caso di un infezione in atto.
		1.6.2.4	Definire e comprendere il termine cookie. Comprendere che un cookie può mettere a repentaglio la propria privacy.
		1.6.2.5	Definire e comprendere l'uso di certificati digitali.